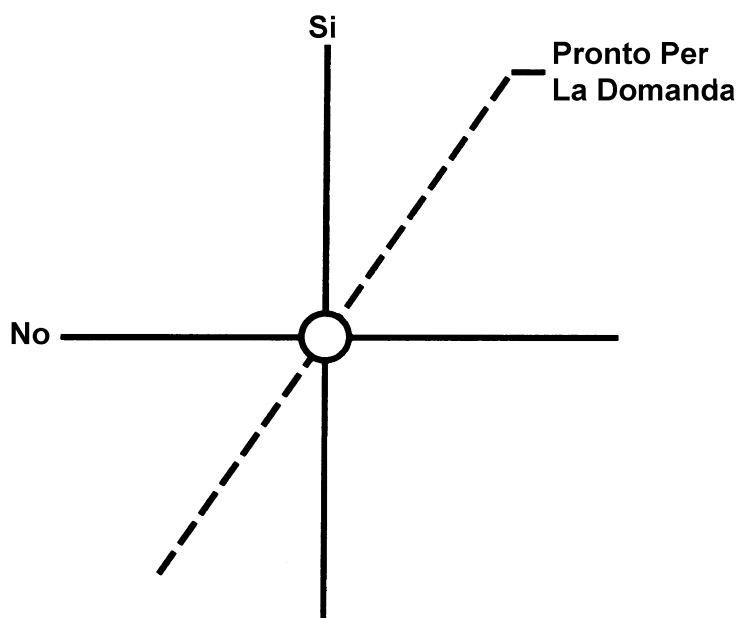


- UNA LETTERA A ROBIN -

Un Piccolo Corso sulla Divinazione con il Pendolo

Di
Walt Woods



INDICE

Domande di Robin.....	Pagina 1
Che cosa e' la Rabdomanzia.....	1
Strumenti dei rabdomanti.....	1
Imparare a Divinare.....	2
Dieci punti suggeriti.....	2-7
Tempo e spazio.....	2
Iniziamo - I primi sei punti.....	2-3
Meta' strada.....	3-4
Programmazione-un punto chiave.....	4
-Definizione.....	4
-Tre punti.....	4
-Installazione del programma primario.....	4
a) Ottenere il permesso.....	4
b) Cambiare o aggiungere un programma.....	4
c) Verifica finale.....	4
-Per programmare il tuo Sistema Divinatorio.....	5
-Programma primario-punto 7-8-9.....	5-7
-Mappa divinatoria piu' progredita.....	5
Quando puoi avere fiducia nella tua rabdomanzia-punto 10.....	7
Le tue domande per divinare.....	8
a) La domanda.....	8
b) Le tre regole.....	8
c) Sviluppando la domanda.....	8
d) La domanda prova.....	9
Per ottenere migliori risultati.....	10
Dieci suggerimenti per migliorare in rabdomanzia.....	10-11
Fai attenzione a non diagnosticare.....	11
Fondamentali strumenti divinatori.....	11-13
Alcuni programmi suggeriti.....	11-16
Come funziona la rabdomanzia.....	17-19
Riassunto di zone d' interesse da divinare.....	20
Suggerimenti per divinare aree d'interesse.....	20-23
100+ Aree interessanti da esplorare attraverso la rabdomanzia.....	24-25
Mappa multiscopo per la rabdomanzia.....	26
Altre mappa sulle copertine.	

UNA LETTERA PER ROBIN

Un Corso Abbreviato di Divinazione con il Pendolo

Ho ricevuto una gentile lettera da “Robin” nella quale mi faceva domande molto interessanti sulla raddomanzia. Questa è la mia risposta:

Cara Robin,

Prima di tutto ti ringrazio per la lettera di ricerca. Hai fatto delle domande molto interessanti. Cercherò di rispondere il meglio possibile. Hai detto che le tue capacità divinatorie non sono eccezionali, e che non sono affidabili. Eri curiosa di sapere se uno strumento per divinare fosse meglio di un altro. Mi hai chiesto di darti delle idee per migliorare la tua raddomanzia. Hai anche detto che hai sentito che il modo di esprimere una domanda, fatta durante la divinazione, è molto importante. Spero di poterti essere di aiuto.

Lascia che ti suggerisca delle idee da considerare.

Cosa è la raddomanzia?

La Raddomanzia è l'antica arte di trovare acqua, minerali ed altre cose che sembrano avere una naturale energia magnetica, elettromagnetica, o forse un'altro tipo di energia da noi sconosciuta. Le energie che il corpo può scoprire con i sensori innati, dimostrabili in laboratorio, non sono più misteriose del vedere, ascoltare o sentire, ma sembrano essere naturali a noi tutti. Come è vero con la musica, molte persone possono sviluppare una certa abilità avvicinandosi a questa disciplina con educazione e pratica.

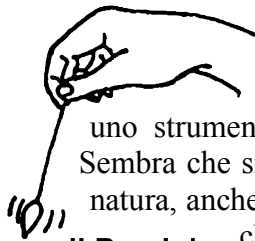
Una certa scena visiva può causare una sensazione nel tuo stomaco e altre reazioni subconscie che possono rimanere nascoste.

Può essere che tali reazioni subconscie (per esempio prodotte da acqua o da altre fonti), possono dare una reazione controllata dal subconscio rilevabile attraverso i numerosi tipi di strumenti per la raddomanzia.

Lo scopo delle Associazioni dei Raddomanti è di condividere esperienze, successi o insuccessi e di raccogliere informazioni su questo fenomeno. È uno svago molto stuzzicante ed attrae persone con menti aperte e penetranti. Questa ricerca ha portato a scoprire che noi siamo sensibili e rispondiamo a molte energie tenui. Lo strumento divinatorio sembra essere semplicemente una connessione tra il nostro sistema sensoriale e la nostra mente cosciente. Viviamo in un mondo molto affascinante.



La Forcella A "Y" Rovesciata



Il Pendolo

Gli Strumenti dei Raddomanti

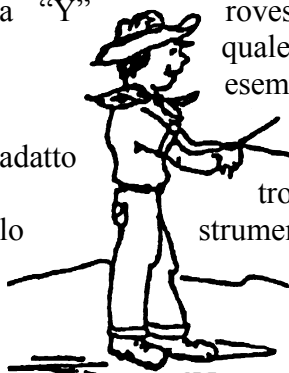
Lo strumento di divinazione sembra essere semplicemente un dispositivo che mostra con cifre i dati registrati, un intermediario o uno strumento con l'abilità di comunicare.

Sembra che sia controllato attraverso e dal tuo subconscio, o qualcosa della stessa natura, anche se, ne sono certo, ci sono implicati molti altri fattori. Io ho osservato che la maggioranza dei raddomanti, tra i più esperti professionisti, usano tutti gli strumenti divinatori fondamentali. Questi sono generalmente: l'antenna angolare ad “L”, la forcella

a "Y"

adatto

lo



Antenna Angolare Ad "L"

rovesciata, il "pendolo" ed il "bio-tester" o il "bio-estensore". Dipende quale e' piu' facilmente reperibile o di più facile produzione (per esempio tagliando una staffa appendi abiti di metallo o sospendendo un oggetto con una cordicella). Generalmente, si utilizza quello più per un determinato lavoro. Gli strumenti dei raddomanti si trovano di tutte le misure, tipi e materiali. Di quale materiale e' fatto strumento divinatorio non sembra sia di molta importanza per i raddomanti con maggiore esperienza. Pero' molti raddomanti hanno i loro strumenti preferiti ed alcuni si affidano a quel particolare strumento che appare più adatto a loro. Sembra che tutti gli strumenti divinatori funzionano bene quando vengono usati da raddomanti esperti. E' l'abitudine allo strumento a

determinare la tua scelta.

IMPARARE A DIVINARE

Vorrei suggerire che imparare a divinare e' come imparare a suonare uno strumento musicale o a scrivere a macchina. Richiede istruzioni ben precise e pratica. Come con uno strumento musicale, i compensi possono essere molto piacevoli ed utili.

Suggerisco dieci punti

Robin, se lo preferisci, possiamo creare una semplice sessione istruttiva, un sistema che passo-per-passo ti introdurrà nel mondo della divinazione. Prova questi "Dieci Punti per Divinare con Successo." Sistematicamente segui solo le istruzioni, facendo un passo alla volta. Ogni passo e' molto facile e non richiede molto tempo.

Tempo e posto

Come suggerimento, per ora e per il futuro, cerca di trovare un posto che sia quieto, un posto dove puoi essere sola e che e' piu' confortevole per te, uno spazio che normalmente ti e' disponibile allo stesso tempo, ogni giorno, per qualche minuto di pratica. Questo e' quasi come prendere un appuntamento con il tuo Subconscio o Spiriti Guida. Il posto puo' essere il tavolo della cucina di mattina presto, il letto la sera tardi, o qualsiasi altro momento o posto. Sembra che questo sia molto utile quando stai imparando a divinare. Se sei con altri raddomanti (i raddomanti esperti amano condividere un po' delle loro energie divinatorie), o quando avrai sviluppato della esperienza, non sara' piu' cosi' importante essere nel tuo posto speciale o tempo prestabilito.

Preparazione

Ora leggi attentamente i seguenti sei punti. Solo in questo modo ti farai un'idea di cosa devi fare. Non hai bisogno di studiarli, solo familiarizzati con loro. Poi torna indietro e studia un punto alla volta approfondendolo. Pronta? Tutto pronto? Andiamo:

Punto 1. Rilassati, rasserentate portati ad uno stato meditativo (atato alfa).

Punto 2. Prendi con la mano il pendolo (qualsiasi pendolo va bene) e tieni la corda o la catenina tra il pollice e l'indice. Tienilo circa dai 4 ai 7.5 cm della lunghezza della cordicella. La lunghezza della cordicella determinera' la velocita' dell'oscillazione.

Poni il pendolo sopra il centro del diagramma (puoi utilizzare il diagramma illustrato a sinistra).

Punto 3. Ora, manualmente (muovendo la mano e le dita), fai iniziare l'oscillazione del pendolo verso il "SI" e attendi, chiedendo ad alta voce, che oscilli in tal senso spontaneamente. Domanda ad alta voce, usando il timbro ed il tono che normalmente usi per parlare ad una persona. Se si ferma, ripeti nuovamente l'operazione, e ribadisci che continui nell'oscillazione. Osserva esclusivamente la parte superiore o la meta' piu avanzata dell'oscillazione del pendolo ed ignora l'altra meta', dal centro verso di te'.

Imprimi un primo movimento al pendolo, chiedendo successivamente che continui ad oscillare autonomamente. Stai semplicemente istruendo il tuo sistema a reagire in una maniera predeterminata.

Punto 4. Ripeti la stessa operazione per il "NO." Le tue dita sono ancora al centro del cerchio e tu stai ignorando meta' dell'oscillazione.

Punto 5. Mentre il pendolo sta oscillando verso il "NO," chiedigli di girare di nuovo in senso orario verso il "SI," eppoi continuare in diagonale, verso il "Pronto per la Domanda."

Punto 6. Ora chiedigli di ritornare, in senso antiorario, dal "Pronto per la Domanda" al "SI" ed al "NO," eppoi in senso orario di ripotarsi al "SI." Pratica punti 3, 4, 5 e 6 parecchie volte.

Meta' Strada

Fino ad ora ho descritto i controlli basilari del pendolo. I successivi controlli verranno automaticamente programmati nei prossimi **punti** nel tuo Sistema Divinatorio. Quando avrai appreso l'uso di quanto descritto precedentemente, sarai sulla buona strada per apprendere la divinazione con il pendolo, e sarai quindi pronta per procedere. Ricorda che questo procedimento puo' essere facilmente appreso, usando queste istruzioni; anche se per le prime volte e' consigliabile, essere aiutati da un esperto raddomante.

Andare ad una riunione dell'Associazione dei Raddomanti e' il miglior modo di cominciare e divertirti. Contatta l'Associazione Italiana dei Raddomanti, (troverai l'indirizzo attraverso internet), per ottenere gli indirizzi e le informazioni necessarie.

Se dopo 15 minuti non sei ancora in grado di eseguire quanto descritto sopra, riprova dopo una mezzora o il giorno successivo. E' possibile che tu stia subendo delle interferenze temporanee. Riprova nuovamente senza scoraggiarti.

Prima di affrontare i punti dal 7 al 10, avrai bisogno di essere informata sulla programmazione del tuo sistema Divinatorio e del suo scopo. (vedi sotto per la sezione sulla programmazione.)

PROGRAMMAZIONE

Definizione di un programma

Dizionario Webster: "un programma e' un progetto o un sistema con cui è possibile iniziare un'azione e raggiungere un traguardo," l' impostare condizioni "prestabilite" con il tuo Sistema Divinatorio e' una forma di programmazione.

Programmazione – un Punto Chiave -

Lo scopo della programmazione e' di ottenere la massima precisione. Questo viene ottenuto stabilendo con il tuo Sistema Divinatorio delle convenzioni ed accordi che siano bilateralmente accettabili e prestabiliti; su questa base si interpreta il significato di parole, frasi, condizioni e i differenti movimenti del pendolo o di altri strumenti divinatori.

Se facendo un po' di pratica sei riuscita a far muovere il pendolo verso il "SI" e verso il "NO", ed in AVANTI e INDIETRO, sei pronta a procedere con la programmazione del tuo Sistema Divinatorio.

Prima, leggi attentamente le prossime due pagine per avere un'idea generale sull'argomento.

L'Installazione del Programma e' un facile procedimento, basta tenere presente, 3 semplici punti:

(A) Ottenere il Permesso: con il pendolo in posizione "Pronto per la Domanda," utilizzando lo schema della prossima pagina, fai al sistema divinatorio le seguenti domande: (e' meglio leggere ad alta voce)

"Posso? Potrei? Dovrei? STABILIRE, CAMBIARE O AGGIUNGERE le Condizioni Divinatorie o i Programmi che avranno valore fin quando non imposterai nuove disposizioni.

- Se il pendolo oscilla verso "SI," vai al punto (B)
- Se il pendolo oscilla verso "NO," ripeti il procedimento dopo qualche ora.

(B) Per Introdurre o Stabilire un programma: mentre il pendolo sta oscillando verso il "SI," leggi il PROGRAMMA che hai sviluppato in precedenza, con eventuali aggiunte o cambiamenti, e finisci dicendo:

- "Fine delle condizioni e convenzioni prestabilite, grazie," oppure, semplicemente:

"Fine del programma, grazie." (es. Programmi a pag. 5, 14, 15 e 23)

(C) Prova finale: Chiedi al Sistema Divinatorio:

" Se le Condizioni o i Cambiamenti presentati sono accettabili, chiari e non contraddittori, e se sono coerenti con le tue richieste."

- Se "SI," hai finito
- Se "NO" usa il pendolo per fare altre domande e cerca di capire il motivo del rifiuto.

NOTA BENE:

NON DOVRAI ripetere il programma tutte le volte che divini, in quanto rimarrà memorizzato nel tuo sistema divinatorio; pertanto avrà effetto finché non deciderai di cambiarlo.

Per Programmare il tuo Sistema Divinatorio:

Punto 7. Se al punto (A) hai avuto risposta positiva, mentre il pendolo oscilla verso il "SI" leggi ad alta voce il seguente **Programma Primario** (inizia e fermati ai " punti illustrati nella prossima pagina).

Nel futuro potresti desiderare di fare cambiamenti in questo ed altri programmi.

“Programma Primario deve essere efficace finché io decido di modificarlo.

- **Comprende** tutti i controlli, le limitazioni, le convenzioni e le risposte divinatorie primarie.
- **Lo Scopo** e' di determinare quantità, effetti, condizioni, circostanze, influenze, tempi, misure, distanze, numeri, percentuali ed altre aree richieste.
- **Limitazioni delle Comunicazioni Divinatorie** da introdurre e limitare al mio Superconscio ed altri livelli del mio essere totale, incluso il mio “Se Superiore” e gli Spiriti/Guide, Angeli Custodi, da loro approvati, ed altri di loro scelta, la mia consapevolezza e Sistemi Mentali, il mio Subconscio ed i suoi correlativi Sistemi. Questo per prevenire problemi, sconforto o perdita di energia, sia fisica che spirituale.
- **Influenze** come pensieri, immaginazioni, desideri ingannevoli o altre condizioni provenienti da altre fonti, fisiche o non fisiche, miei o di altre persone, entità o sistemi mentali di ogni tipo, affinché non possano influenzarmi avversamente o causare risposte divinatorie scorrette.
- **Tempo** se non diversamente richiesto, la raddomanzia si riferisce al tempo attuale.
- **Risposte** devono essere estratte da fonti sicure.
- **Il Metodo di Risposta** del pendolo o qualsiasi altro sistema deve essere:
 - (1) Oscillando diagonalmente o altri metodi o sistemi convenuti, indica “Pronto per le Domande.”
 - (2) In generale, oscillando o muovendosi al “SI,” “NO” o altra informazione, indica la più appropriata risposta alla domanda richiesta, o altri metodi o sistemi prestabiliti.
 - (3) Il movimento in senso orario e' per “fermata,” e indica aspettando, cercando o altri sistemi prestabiliti.

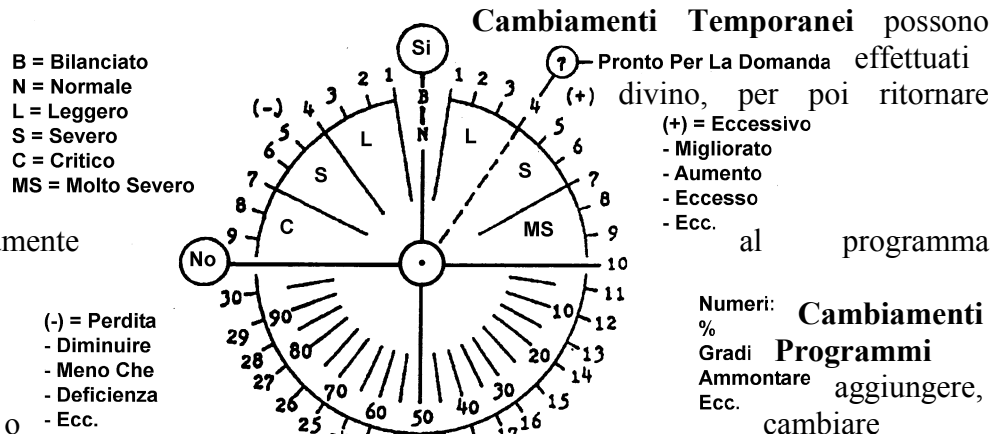
• essere mentre automaticamente originale.

Cambiamenti Temporanei possono essere effettuati, ma solo usando un sistema di mia scelta a tre punti (es. Pag. 4). Fine del Programma, grazie.”

di come eliminare o possono essere effettuati, ma solo usando un sistema di mia scelta a tre punti (es. Pag. 4). Fine del Programma, grazie.”

Ritorna ai tre punti dell'installazione del programma (Pag.4) ed **AGGIUNGI** il seguente programma.

“Il Programma Posso? Potrei? Dovrei?” deve diventare una parte funzionante di tutti i miei Programmi Divinatori ed essere continuamente efficace finché sceglierò di effettuare dei cambiamenti. Quando usato in riferimento alle domande divinatorie, il Posso? Potrei? Dovrei? deve avere il seguente significato:



Posso? significa: Ho il permesso appropriato?

Potrei? significa: Ho l'abilità di divinare con successo in quest'area e sono pronta?

Dovrei? significa: Considerando tutti gli aspetti relativi a questa situazione, sarebbe appropriato, giusto e conveniente divinare in quest'area? Fine del programma, grazie."

Punto 8. Ritorna ai tre punti del programma d'installazione ed esegui il punto (C). Se la risposta è "SI," hai installato correttamente questi programmi. Gli altri saranno facili come questo. Se "NO," chiedi ulteriori informazioni.

Notizie sul Tuo Programma

Una volta che hai programmato il tuo Sistema Divinatorio, avrai istruzioni e convenzioni talmente complete, dettagliate e attentamente formulate, come quelle ottenute dai raddomanti esperti. Il fattore positivo è che non è necessario ricordarsi tutti i dettagli dei programmi. Il Subconscio lo fa per te. Tutto quello che devi fare è sapere che l'informazione programmata è nel subconscio e sarà automaticamente attuata quando tu divini. È come usare il programma per muovere le dita. Il subconscio ha un programma per muovere il dito. La sola cosa che devi fare è desiderare, con la tua mente, che il dito si muova, e ciò avviene. Il subconscio, basandosi sul tuo intento, attiva il programma appropriato per muovere il dito. Hai richiesto al tuo Sistema Divinatorio il permesso di installare programmi relativi alla tua raddomanzia, e lo hai fatto. Non ti è necessario sapere come funzionano sia il dito che i programmi divinatori - devi solo usarli.

A questo punto sei pronta per passare gli ultimi due punti, che sono **estremamente importanti**:

Punto 9. Stabilito il luogo e all'ora a te più indicati, ed avendo acquisito una certa dimestichezza, dovrai far pratica ponendoti alcune domande. Chiedi informazioni su un argomento che non ti coinvolga emotivamente. Un esempio potrebbe essere: Quale è il mio livello ematico di Vit. C (vedi Pag.20 per un programma). A te emozionalmente non importa se è un po' più alto o un po' più basso. Non è come fare una richiesta sul tuo gattino che si è perso per cui ti puoi sentire agitata e turbata. Prova a chiedere per il "Livello di Effetti" su come questo sembra influire sul tuo sistema. Usa il N (normale), M (medio), S (severo), e MS (molto severo) nei diagrammi su pag. 5 o 26. Se, per esempio, alla domanda sulla tua vit.C, indica un -3 (-M o nella sezione leggermente di poco beneficio), allora puoi chiedere che effetti ci sarebbero se tu prendessi 500 mg. di vit.C? Andrebbe probabilmente a +3 o +4 (+M o nella sezione leggermente benefica). Ci sono molte aree con cui puoi giocare. Scegli aree per cui non hai alcun attaccamento emotivo, o per cui non hai previa conoscenza della risposta. Il Sistema Divinatorio risponderà automaticamente alle tue domande usando i tuoi programmi precedentemente installati (vedi pag.24 per oltre 100 domande possibili) (NB vedi #7 pag.11 ed in fondo a pag.23).

Quando Puoi Aver Fiducia nella Tua Raddomanzia

Ogni giorno, come ti ho suggerito nel Punto 9, gioca con qualche domanda dai 5 ai 10 minuti e poi finisci la sessione con la revisione finale. Per fare questo, chiedi al tuo pendolo di intradarsi girando in senso antiorario verso la parte inferiore del cerchio. Qui si trova una scala numerica che va da 0 a 100. Chiedi al pendolo in quale percentuale

hanno influito sulle risposte i tuoi sentimenti personali o il libero arbitrio. (Segui solo la parte seguita dall'oscillazione del pendolo. Tu ora stai usando solo la parte inferiore del cerchio. Il pendolo sta indicando ora verso il basso. Vedi le istruzioni a pag.23). Anche se hai chiesto al tuo subconscio, nel tuo Programma Primario (pag.5), di non permetterti d'interferire, c'è un programma molto più profondo che non permette al tuo subconscio d'interferire con il tuo libero arbitrio. Se tu sei una persona risoluta, o molto ansiosa, tu puoi sopraffare il tuo Programma Divinatorio. Non ti meravigliare se il tuo pendolo indica che stai influenzando le tue risposte dal 20% al 30%. Questo va bene, perché ogni giorno mentre fai la pratica descritta nella pagina precedente, cercando deliberatamente di non influenzare le risposte, la percentuale diminuirà sempre più. Dopo un po' la percentuale andrà allo 0% e tu arriverai ad un punto di deviazione dove diverrà difficile influenzare le risposte. A questo punto potrai avere molta più fiducia nella tua abilità divinatoria.

Punto 10. Quando ti sentirai più sicura ed avrai più fiducia nel tuo Sistema Divinatorio, chiedi al pendolo se devi rientrare il Programma Primario (pag.5). Se la risposta è "SI," fallo. Se la risposta è "NO," significa che le tue azioni hanno avuto successo, e potrai quindi proseguire con altri programmi, inventarne dei nuovi o fare cambiamenti. Sei ora libera di avanzare come preferisci, il cielo è il tuo limite.

NOTA BENE: ogni volta che cambi il soggetto divinatorio basilare, è **importante** che ti rivolga ad esso chiedendo: **"Posso? Potrei? Dovrei?"** (vedi a pag.6 per il significato delle parole). Se la risposta è "SI," procedi, se la risposta è "NO" abbi fiducia del suo giudizio. Stai saggiamente cercando una guida. È permesso chiedere il perché (pag.10 - #4).

Pratica

Divertiti e pratica dedicando qualche minuto al giorno (pag.23, 24 e 25 hanno molte aree interessanti). È come imparare a suonare uno strumento musicale. Se segui accuratamente tutte le istruzioni e ti applichi ogni giorno, la tua abilità e la tua precisione possono migliorare notevolmente. Non scoraggiarti se a volte non sei perfetta. Anche i migliori raddomanti delle volte hanno interferenze o una giornata cattiva.

Differenti Strumenti

È bene sviluppare la tua abilità usando il tuo strumento divinatorio preferito. Fallo in un'area che ami particolarmente. Allora troverai più facile usare gli altri strumenti divinatori. La maggioranza delle persone con buone abilità divinatorie hanno i loro preferiti, ma generalmente usano il pendolo, la forcina a "Y" rovesciata, l'antenna angolare ad "L" ed il bio-tester o il bio estensor o altra variazione. (vedi pag.11, 12 e 13 per la descrizione di questi strumenti per divinare).

LE TUE DOMANDE PER DIVINARE

La Domanda

Robin, è giusto preoccuparsi dell'impostazione della domanda. Lascia che io ti dia qualche esempio e dei suggerimenti. Nel The American Society of Dowsters (ADS) Quatrimestrale c'era un esempio di un esperto raddomante/istruttore che chiese alla sua antenna angolare ad "L" di puntare verso il Nord. Invece di puntare verso il Nord, puntava verso l'auditorio. Questo era strano perché prima aveva sempre funzionato. Provo' un'altra volta con gli stessi risultati. Mentre stava discutendo con il pubblico quali fossero le cause possibili, una mano si è alzata ed un uomo disse: "il mio cognome è"

Nord.“ La Raddomanzia era al 100% corretta per la domanda richiesta. Suppongo che il raddomante abbia cambiato la domanda, chiedendo all’antenna di puntare verso il Nord magnetico della terra, ed allora ricevette la risposta corretta. Questo dimostra un fatto molto importante sulla necessita’ di essere precisi nel formulare la tua domanda. Un altro esempio potrebbe essere: La mia macchina ha bisogno di gas? La risposta sarebbe “SI,” anche se il serbatoio e’ pieno. La risposta e’ si per due ragioni. Tu hai una auto a benzina che va solo con quello che noi chiamiamo gas e usa aria che e’ altrettanto un gas. Percio’ certamente ha bisogno di gas. Il Sistema Divinatorio sembra interpretare ogni parola di una domanda nel suo significato letterario. Se la tua domanda ha una parola o parole che hanno un significato contraddittorio, e tu ed il tuo Sistema Divinatorio non vi siete accordati sul loro significato, la tua domanda puo’ essere ambigua.

Regola # 1: Devi essere molto specifica nel chiedere cio’ che desideri sapere. Questo include cosa, dove, quando, ed, a volte, informazioni educative relative alla domanda.

Regola # 2: Usa solo parole, frasi e condizioni già note a te e al tuo Sistema Divinatorio, e per cui esiste un accordo sul metodo di ottenere una risposta divinatoria.

Regola # 3: Poni la domanda come una specifica richiesta per ottenere un’informazione concreta; non chiedere una opinione. Se la tua domanda implica una indicazione del passato, presente o futuro, deve essere paragonata a una condizione concreta o prestabilita (il programma a pag.23 e’ un esempio d’istruzioni educative, una referenza pre-stabilita, ed altre condizioni connesse).

Permettami di darti un esempio. Ti faro’ una domanda: Sei forte? La tua risposta si basera’ su cosa tu pensi sia il significato della parola “forte,” forte fisicamente, mentalmente, emozionalmente, sensorialmente ecc. Ora vediamo di applicare le **regole** # 1, 2, 3 (cosa, quando ed in referenza a qualcosa). Tu sei forte abbastanza, ora, per alzare questa scatola di 4 litri di latte? Ora, potresti darmi la risposta corretta a questa domanda? Un altro esempio eppoi ti daro’ delle informazioni riassicuranti e qualche idea utile.

Se io chiedo: “quanti metri ritieni esserci tra il punto (A) e il punto (B), sul pavimento della prima fila dell’aula?” La risposta puo’ essere 5.10m perche’ ci sono sei persone in quello spazio, ed ognuna occupa uno spazio di 85 cm.

Sviluppando una Domanda

A questo punto, puoi dire: come posso sapere se la mia domanda è corretta? Ti prego di accettare qualche mio consiglio.

(1) Formulando la Domanda: (D). Quando desideri esplorare un nuovo campo dove hai avuto insuccesso, prova cosi: poni domande multiple e differenti per capire se le risposte sono coerenti o contraddittorie. Le contraddizioni ti suggeriscono che informazioni nascoste stanno influenzando la tua risposta; esempi di qualche domanda ingannevole (pensa al significato letterario).

Domanda: C’e’ acqua nel (l’area designata)? La risposta e’ “SI” (c’e’ acqua dappertutto, nel prato ecc.)

Domanda: C’e’ una fonte di acqua, a meno di cento metri di profondita’, che potrebbe dare 20 litri (litri per minuto)? La risposta e’ “SI” (specialmente durante un acquazzone). La prossima domanda puo’ evidenziarti che la domanda era incongruente.

Domanda: Questa fonte potrebbe fornire 20 litri di acqua potabile al minuto, in maniera continua e duratura? Se la risposta e’ “NO,” allora ti rendi conto che la prima domanda non è stata precisa. Ponendo multiple domande, puoi chiarire le incongruenze, ed apprendere il modo esatto di porre quesiti.

(2) Pre-programmazione: Con la tua programmazione vai ad evitare parecchi malintesi tra te ed il tuo Sistema Divinatorio. Questa e' una delle ragioni piu' importanti per cui in precedenza stabilisci programmi e convenzioni.

Un buon esempio si trova nel programma in basso a pag.6, che definisce il significato di **“Posso? Potrei? Dovrei?”**

(3) Domande molto importanti: Un altro modo che sembra funzioni bene e' riunirti con un altro esperto raddomante quando hai una domanda molto importante. Se entrambe ponete la stessa domanda, ma in maniera differente, ed ottenete la stessa risposta, questo e' rassicurante. Se ottenete risposte differenti, entrambe dovrete esaminare le vostre domande, e ricominciare da capo. La maggioranza dei raddomanti esperti sono d'accordo che la domanda e' il fattore chiave per ottenere divinazioni accurate.

La Domanda Prova

Robin, rispondo in maniera semplice e diretta alla tua domanda sull'uso di domande appropriate: usa sempre domande già precedentemente sperimentate, e provane delle nuove. Utilizzale, come suggerito sopra nel “Formulando la Domanda,” ponendo la stessa domanda in modi differenti allo scopo di ottenere ogni volta la stessa risposta.

Questo ti permette di pensare attentamente al significato delle parole o se ti sei dimenticata qualche termine.

Nelle nostre comunicazioni, siamo soliti utilizzare espressioni idiomatiche non letterarie, come: “verra' cacciato via da qui” “abbassa la testa per la vergogna”, ecc.

Se, mentre stai divinando, ottieni una risposta sbagliata, devi riesaminare con attenzione la domanda. Io spesso la formulo in due modi differenti.

Per Migliori Risultati

Robin, non sforzarti troppo, non essere troppo seria. Lascia che fluisca in modo naturale. Rilassati ed usa la tua intuizione. Permetti che l'informazione fluisca attraverso di te. Dovresti sempre divinare con un cuore amoroso chiedendo la soluzione migliore per te e per gli altri.

E Finalmente

Di quanto ti ho proposto, utilizza quello che ti sembra più opportuno, cerca di ottenere suggerimenti da ogni raddomante che incontri e con cui lavori. C'e' un mondo d'informazione tutto intorno a noi; lo troverai meraviglioso, eccitante e pieno di avventure.

Felice Divinazione
Walt

10 SUGGERIMENTI SU COSA “FARE” E “NON FARE” DIVINANDO

- 1. Presagendo:** Quando si presagisce un' informazione, non ti far coinvolgere. Per esempio, se stai guardando un film, sei libera di reagire in molti modi. Due esempi possono essere: puoi vederlo da un punto di vista “sentimentale” e sentire profonde e forti emozioni e vivere realmente la parte, o puoi vederlo da un punto di vista scientifico, cercando obiettivamente informazioni e prendendo note. Entrambe possono avere la stessa storia. Il modo in cui procederai alla ricerca delle informazioni sarà una scelta tua. Questo e' molto importante quando si lavora con energie pericolose per la salute. Il vantaggio

di usare un attrezzo divinatorio e' che non sarà necessario sentire fisicamente o diventare parte delle energie.

2. **Per Proteggersi:** Per evitare di assorbire energie poco desiderabili, programma o dirigi la tua mente ad assumere un'attitudine
3. distaccata. Quando cerchi informazioni divinatorie, parla al tuo pendolo come fosse una persona. Questo dirigerà le energie verso il pendolo e non verso di te. Questo concentra la mente sul movimento del pendolo e non sulle energie.
4. **La Domanda:** Sembra che la mente subconscia sia molto letteraria nella sua interpretazione della domanda, e che apparentemente non faccia supposizioni. Per esempio se tu chiedi: la mia macchina ha bisogno di gas? La risposta e' "SI" (la tua macchina usa aria che e' un gas). Tu presumevi parlasse della quantita' di benzina nel serbatoio, ma questo non e' cio' che tu hai chiesto. Ritengo che molte risposte apparentemente sbagliate siano state poste correttamente per l'interpretazione letterale della domanda. Fai della domanda un richiesta precisa per ottenere un informazione già preesistente, e non per una opinione del passato, presente o futuro. Se chiedi una opinione, deve essere paragonata secondo un precedente schema convenuto. Come paragonata a....Un esempio di una domanda incompleta: "Hai abbastanza soldi?" La risposta sarà vaga, perché io non ho specificato per cosa mi servono o in quale momento. Se invece avessi chiesto: Hai abbastanza denaro ora nelle tue tasche, per un cono gelato che costa un euro? Potresti allora dare una risposta molto definita ed accurata. Poni con attenzione le tue domande.
4. **Lezioni di Vita ed Aree Limitate:** Fai molta attenzione a non interferire con "Le Lezioni nella Vita" di qualcuno o con il loro "Karma" o altre aree sconosciute. Chiedi sempre al tuo Sistema divinatorio "**Posso? Potrei? Dovrei?**". Se la risposta e' "NO," allora e' meglio evitare.
5. **Intimita':** Quando ci concentriamo nel subconscio, abbiamo accesso ad un sacco d'informazioni. Non divinare mai una persona (eccetto in circostanze speciali) senza aver avuto la sua approvazione. E' come leggere il suo diario senza aver prima ottenuto prima il suo permesso. Alcune persone sanno difendersi, ma la maggioranza no. Rispetta sempre la privacy altrui.
6. **Legge Universale:** esiste una legge universale di causa ed effetto, (il Karma: "quello che semini, raccoglierai").
 - a. Divina sempre rispettando il bene degli altri.
 - b. Non usare questo dono per fare del male o per guadagni egoistici.
 - c. Puoi divinare per i tuoi bisogni e quelli degli altri.
 - d. Ricordati sempre che e' un dono da apprezzare e regalare.
7. **Diagnosticare:** NON fare diagnosi mediche di qualsiasi tipo!!! Avvisa sempre qualsiasi persona di contattare il medico in caso di problemi.
8. **Condividere con gli altri:** condividi con quelli che desiderano imparare. Non coinvolgere persone che potresti impaurire o offendere.
9. **9. Mente Aperta:** Mantieni la tua mente aperta a nuove idee e cerca sempre di migliorare. Rimani uno studente a vita, porterà a te e ai tuoi amici gioia ed eccitazione. Accetta questo suggerimento filosofico: Non permettere ai tuoi sentimenti personali d'interferire con il tuo osservare ed ascoltare. Ricordati che una delle principali cause che determinano l'interpretazione delle risposte, e' dovuta al tempo (epoca, periodo, era) della tua nascita, ed al luogo geografico ed

all'etnia di appartenenza. Il tutto viene inoltre influenzato dalle tue esperienze e dal tuo sfondo educativo e religioso. Non permettere alle tue credenze di ostacolare nuove idee. Ricordati anche che il giudizio di una persona procede di pari passo alla sua educazione.

- 10. Mantieniti Semplice:** Cerca di mantenere tutti gli aspetti della tua raddomanzia piu' semplici possibile. Sii felice della tua arte divinatoria.

FONDAMENTALI STRUMENTI DIVINATORI

Si utilizzano molti sistemi e metodi divinatori, con o senza strumenti, anche se la maggior parte dei raddomanti si limita ad usare questi strumenti divinatori. Ti illustrerò i più usati: **il Pendolo, la Forcella a "Y" Rovesciata, l'Antenna Angolare ad "L", o il Bio-Tester o il Bio-Estensor.** Troverai anche un'infinita di forme, misure, materiali e modi d'uso. Questa varietà non sembra interferire sulla loro funzionalità, oltre che velocità, agilità o convenienza. Molti raddomanti possiedono un sacco di strumenti, collezionati o creati. Questi strumenti fanno parte delle categorie illustrate precedentemente. La tua scelta dovrebbe essere determinata dallo strumento che ritieni funzionare meglio per te. Il seguente è il riassunto dei quattro principali strumenti utilizzati per divinare.

PENDOLO

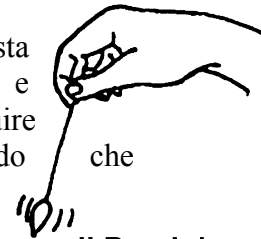
Forma: Può essere qualsiasi cosa che si può appendere ad un filo o ad una catena. Può essere di qualsiasi dimensione (anche piccolo come un fermacarte). La catena o il filo sono generalmente lunghi circa 7 o 8 cm.

Materiali: Puoi utilizzare qualsiasi oggetto che abbia un peso adeguato (un anello, una chiave, una vite ecc.). Segui il tuo intuito.

Uso: Tienilo come mostrato nella figura. Generalmente la risposta indicante il "SI" è avanti-in-dietro, indicante il "NO" è laterale e indicante il "Pronto per la domanda" è diagonale. Sei libera di istruire (programma diretto) il tuo Sistema Divinatorio a rispondere nel modo preferisci.

Vantaggi: Facile da costruire. Facile da usare. Molto popolare. Facile da riporre in tasca o in borsa. Eccellente strumento per divinare diagrammi o mappe.

Svantaggi: sensibile alla presenza del vento e al cammino. Questo problema può essere risolto richiedendo (programmando in anticipo) al pendolo di girare in senso orario o antiorario per indicare le risposte "SI" o "NO."



Il Pendolo

ANTENNA ANGOLARE AD "L"

Forma: Con o senza manico. Il braccio più lungo della puo' essere lungo dai 10 cm a piu' di 60cm. La lungezza generalmente e' da 30 a 40 cm.

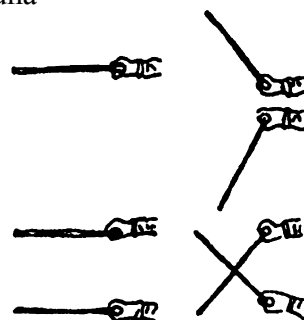
Materiali: Generalmente si utilizza il filo di ferro. Lo puoi ricavare da una staffa appendi abiti di metallo. Vengono utilizzate frequentemente sbarre metalliche per saldature. E' consentito l'utilizzo di qualsiasi materiale che possa essere piegato ad "L" (90°).

Uso: Stringila delicatamente con le mani con l'antenna superiore leggermente piegata in giu'. Quando l'Antenna Angolare ad "L" viene usata da sola, agisce come un indice o una barra oscillante da destra a sinistra. Gli puoi chiedere di puntare verso un obiettivo o una direzione, o di oscillare obliquamente quando trova uno specifico campo energetico (es.: un' aura o una zona pericolosa).

Diversamente, due Antenne Angolari ad "L," sono programmate per: puntare dirittamente in avanti indicando la posizione di "pronto," portarsi in posizione incrociata indicando "SI" o il raggiungimento di un obiettivo, e aprirsi verso l'esterno indicando "NO."

Vantaggi: Facili da produrre, facili da usare, molto versatili e popolari. Tra le più efficaci quando si opera su terreno sconnesso. Generalmente non vengono influenzate da venti moderati.

Svantaggi: Difficile da trasportare o da nascondere come il pendolo; le antenne di dimensioni dai 10 ai 15 cm. possono essere riposte in tasca o in una borsa.

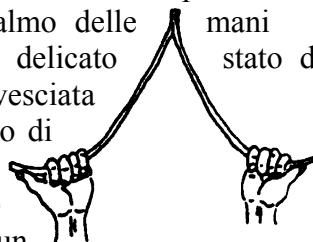


FORCELLA A "Y" ROVESCciata

Forma: Tradizionalmente e' costituita da un ramo biforcuto con la forma della lettera "Y." Può essere di qualsiasi misura, generalmente dai 30 ai 60 cm di lunghezza.

Materiale: Puo' essere di legno (salice piangente, nocciolo, olmo), metallo o plastica. La plastica e' la piu' usata dai raddomanti, probabilmente perche' e' piu' facile da conservare.

Uso : impugnala con la punta direzionata verso il basso. I pollici verso l'alto e il palmo delle mani verso il centro. Afferrala con forza aprila ruotando i polsi verso l'esterno. I tuoi pollici ora punteranno verso fuori mentre il palmo delle mani ruoterà verso l'alto. Mantenendo un delicato stato di equilibrio, la Forcella ad "Y" Rovesciata punterà verso l'alto. Il raggiungimento di un angolo di circa 45° indica la posizione di "PRONTO." Scattando verso il basso indica il raggiungimento di una vena d'acqua o un obiettivo prestabilito. Questo movimento può essere interpretato come "SI." All'opposto, la punta rivolta verso l'alto può indicare il "NO."

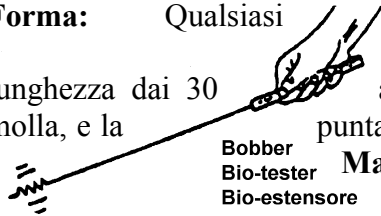


Vantaggi: agisce velocemente, puo' puntare direttamente verso una vena d'acqua o un obiettivo. Si adatta all'utilizzo su terreno sconnesso. E' attendibile in presenza di venti abbastanza forti.

Svantaggi: Non e' versatile come gli altri strumenti. Compie semplicemente un movimento verticale. Se necessita di indicare una certa direzione, e' necessario ruotare il tuo corpo.

BIO-TESTER O BIO-ESTENSOR

Forma: Qualsiasi verga, ramo o filo metallico flessibile (come un'antenna della radio sulla macchina). Puo' essere di qualsiasi lunghezza dai 30 ai 90 cm. Delle volte una parte del filo assume una forma a molla, e la punta viene completata da un peso.



Materiale: Qualsiasi cosa di flessibile.

Uso: Puntalo verso il basso a circa 45°. Lo puoi programmare come un pendolo, oscillando verticalmente per il "SI," lateralmente per il "NO," a 45° per "Pronto per la domanda," oppure puoi semplicemente stabilire il modo in cui rappresentare le risposte del Bio-Tester o Bio-Estensor, (come ad esempio oscillare avanti e indietro sopra l'obiettivo richiesto o ruotare quando l'obiettivo e' raggiunto.)

Vantaggi: lo puoi utilizzare come pendolo quando ne hai necessita. Molti raddomanti lo trovano facile da usare.

Svantaggi: difficile da riporre in tasca o in borsa.

ALCUNI PROGRAMMI SUGGERITI

(Convenzioni e condizioni accettate e prestabilite, tra te ed il tuo Sistema Divinatorio).

I seguenti programmi sono disegnati specificamente per essere adattati ad un particolare soggetto divinatorio e li puoi usare come punto di partenza. Usali come basi su cui costruire elementi solidi. Sentiti libera di aggiungere, togliere o cambiare i dettagli che preferisci. Programma uno scambio di idee con un esperto raddomante (vedi pag.4 e 5 per l'istallazione e cambiamento di programmi).

NOTA BENE: ricorda chequando stai divinando devi sempre fare la domanda "Posso, Potrei, Dovrei" ogni volta che il soggetto principale cambia, devi sempre ripetere la domanda: "**Posso? Potrei? Dovrei?**" (per favore vedi pag.6 in basso per lo scopo).

ACQUA

"Il Programma per Trovare l'Acqua: deve integrarsi e lavorare funzionai i miei programmi e convenzioni prestabilite e avrò in continuo effetto fderòsceglierò di apportare fare cambiamenti. L'acqua potabile, di saporedebole, trovarsi a meno di cento metri di profondita', e deve poter essere estratta in una quantità un ominima di dodici litri al minuto. Questa operazione sto deve essere cosi'deve essere in grado di rispettare siarda le condizioni sia l'aspetto giuridico delle estrazionie della perforazione. Fine del programma."

Alcuni esempi di domande (dopo aver detto "Posso? Potrei? Dovrei?"):

D-1. Entro questi limiti c'è acqua estraibile? (specifica l'area d'interesse)? (Nota: tutti i fattori relativi al "nel programma dellac sono presin effetto. La rispo otterra sarasi otterra' e' un "So u)

D-2. Dove si trova il posto migliore per scavare un pozzo (specifica l'area d'interesse)?

- Quando divini con una mappa, usa un sistema per evidenziare/marcare tutte le acque che concomitano presentino le che dal con il programma e il luogo adatti/migliore località per scavarli
- Per divinare sul limite di proprietà, lo strumento divinatorio punterà verso la migliore località.
- Per fare divinazione sul posto, tu puoi puntare direttamente verso il luogo designato.

CIBO

“Il Programma per trovare Sostanze deve integrarsi e funzionare diventi tutti i miei programmi o convenzioni divinatorie, avrà rimbalzo/effetto fino a quando io scerdi apportare/cambiamenti. **Il termine “sostanza”** significa qualsiasi cosa, inclusi cibo, bevande, medicinali, ecc., che io deliberatamente introduco/ingesto nel mio corpo. Quest’ con e’ con rispetto da tutti gli aspetti de) essere totale. I risultati divengono devono essere calcolati in base agli effetti prodotti/effetti... Fine del prog
(se ti trovi in una situazione particolare in cui non sia consentito/approprio in pubblico/apertamente, puoi il pendolo/potete usare il pollice, o le dita, o le dita o lingue/avrai istruzioni a cui/avrete insegnato di come un pendolo)

Alcune domande semplici:

D-1. Quale sarà l’effetto di questa (sostanza) su tutto il (mio) essere tuo/parola simili. Potrete specificare tutto o alcune parti di questa sostanza.)

D-2. Quale sarà o (e’) il peggiore effetto di questa (sostanza) che influenzerà su tutti gli aspetti del (mio) essere tuo/totalità

Suggerimento: Se il pendolo oscillerà verso la parte del cerchio non benefica, potrai tentare l’esperimento suggerito a pag. 22 per apportare sulle possibili correzioni. Ti sarà utile per sapere/vedere se è un cambiamento, e per conoscerne l’entità

. Se avrete divinato il campo di energia della sostanza (cibo, ecc.), prima e dopo il tuo aggiustamento sperimentale, ti accorgerai troverai che la divinazione ti avrà apportato/dicherà’ ti molto interessanti. Divetti.

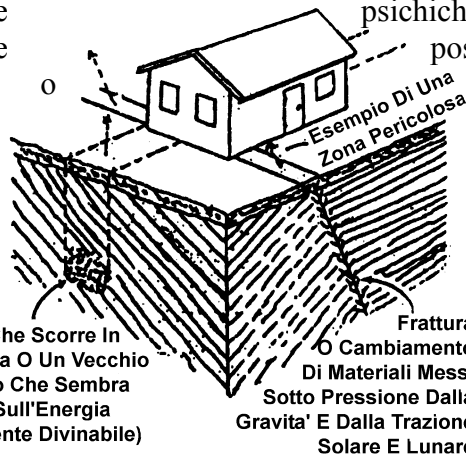
ENERGIE TOSSICHE

Nota: Ogni giorno, la gravità lunare, attrae la crosta terrestre alzandola di circa 60 cm quando di un’onda molto lunga e larga ed alta circa nella sua parte centrale. Il sole ha un’onda gravitazionale di circa 30 cm nella sua parte centrale. Il gioco tra queste due enormi quantità di energia che si ripete annualmente, e varia ogni 28 giorni annualmente sembra che agisca sulla forza della crosta terrestre/modi. I risultati di queste torsioni e irradiazioni e torcere possono essere rilevati/scoperti attraverso la raddomanzia gli effetti/effici o nocivi, riconoscibili, sia buoni che su piante, insetti, animali. Divinazione ed esperimenti Divinazione/indicato che possono anche influenzare anche gli esseri umani.

Energie Pericolose: Ci sono molte fonti e tipi di energie o influenze dannose e benefiche. Oltre alle energie nocive prodotte dall’acqua presente nel sottosuolo e dalle fratture del terreno (illustrate nel disegno), vi sono influenze derivate da campi magnetici, elettromagnetici ed elettrici, sia creati dallo o dalla terra; sono presenti anche energie cosmiche e molti tipi di energie conosciute, sconosciute o poco conosciute, come le grate

terrestri,
influenze
influenze
positiva
cosa
essere

Energie Pericolose



“**I**
deve

l'incrocio di linee energetiche sotterranee (Ley-lines), psichiche o spirituali, ecc. Sembra che queste possano agire sul corpo umano in maniera negativa. Sembra Pare che tutto ciò che puo' infrpo o il subconscio possa facilmente divinatoa.

Programma per le Energie Pericolose:

essere integrato ed agire con tutti i programmi o convenzioni ed avere effetto finche' deciderò di fareapportcambiamenti. Il termine “**Energie Pericolose,niciose**” se nrsamentea meno che significa: qualsiasi

forma di energia, condizione, zona o situazione che e'opotrebbe influenzareavsamente qualsiasi asio) essere totale ed interferire in maniera nociva, in modo negativo fusionarioa stimolandoo interferente eccedendoi (iei)) meccanino o rvi o difsansivi. Questo **non include**,samenthiesto)almeno che espressamente richiesto:are fumo, albo o bevande che ho deliberatamente e cciamente introdotto o applicatomesso sul (mio) corpo. **E' necessario includere**, oltre agli effetti di energie magne o eleomaetiche dallo zero a tutte le frequenze anche energie alfa, beta, gamma; influenze prodotte da aturefaglieature o fratture ed acqua sotterranea; tutte le energie create dagli esseri umani,a terra o che; influenze di gas, mentali, psichiche e spirituali.

La risposta del pendolo (o strumento divinatorio):

- (1) Alle domande “**Ci sono**” basate sui (28) giorni passati. Se le condizioni ambientali non hanno creato interferenze o danneggiatonte per (me), il pendolo dovrebbe indicare “NO” (intendendoindico che i (miei) sistemi sono capaci di curare, trattare e riu' velocemnte di qualsiasi effetto dannoso. Questo Ppuo' essere un buon esercizio per il sistema di manutenzioneamanutenr evitareatrofia causata dal dovuta al disuso. Alcune volte le energieiose possono essere anche buonee, benefiche qdo ne abbiamo avute un n toe intrssoe.). Se vengonoc assunte energie nocive si possono accumulare in quantità tale da determinare ad un livelloteinterferenzate o dannoso, il pendolo dovrebbe indicare il “SI.”
- (2) Alla domanda sugli “rebbe spostarsi versoandare ial livello con re netdenziando i Effetti sugli aspet di tutto il (mio, comprendendo ogni istante degli ultimi (28) giorni.
- (3) La domanda sul “**Tempo Fuori Pericolo**”questca la capacità di sopportazione del mio corpo, durante significare:ggiori degli ultimi 28 giorni per il tempgiorni, per il massimo numeroassimo numero di ore entro quel giorno invo da quasi a zero a al ventiquattro. Fine del programma.”

Qualche suggerimento sulle domande (dopo “Posso? Potrei? Dovrei?”):

D-1. Ci sono energie tossiche che possono nuocere internamente (indica un'area o un punto)? (“SI” o “NO”).

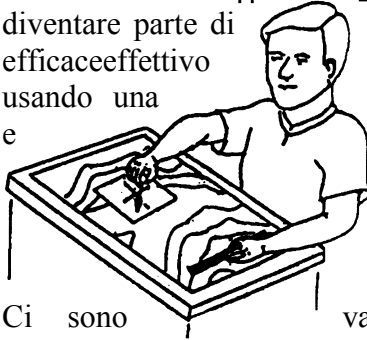
D-2. Quale e' l'Effetto, delle energie tossiche sulla mia persona? perniciose (desi ed indica un'area)

D-3. Per quanto tempo devo temerne gli effetti tossici? (punta o indica un'area o un punto)

NOTA: Puoi temporaneamente sostituire altri nomi, tempi, condizioni entro le () dichiarando semplicemente i tuoi intenti al Sistema Divinatorio mentre stai divinando. Il cambiamento ti farà ritornare automaticamente al programma originale quando avrai finito di divinare in questa area. Questo movimento a ritroso Questo cambio al rivegramma Primario.

Divinazione Su Una Mappa

diventare parte di
efficaceffettivo
usando una
e



Ci sono
una mappa.

“Programma per Divinare attraverso una Mappa deve

tutti i miei programmi o contratti, funzionare ed essere fino a in cui quando io sceglierlo. Quando stiamo mappa o un disegno, o qualche tipo di strumentodivinatorio, siamo privicatore con o senza qualcosa per uvemostrare quando l’indice, il regolo o lo strumento divinatorio sta indi dove si trova l’oggetto o il soggetto oob

Metodo per Divinare attraverso una Mappa

vari metodi semplici che possono essere usati per divinare con una mappa. Te ne suggeriro’ due che sembrano essere a base i di molti altri sistemi:

- (1) **a. Muovi un Regolo** attraverso una mappa o un disegno (dopo aver specificato dettagliatamente cosa stai cercando e dopo aver chiesto “Posso? Potrei? Dovrei?”) e chiedi che lo strumento dinatorio indichi quando il regolo ha raggiunto l’obiettivo.
- b.** Quando lo strumento divinatorio indica che il regolo e’ sull’obiettivo, tira una linea lungo il margine del regolo.
- c.** Gira il regolo di 90° e muovilo attraverso la mappa. **Chiedi allo Strumento Divinatorio** di indicare quando il regolo ha raggiunto l’obiettivo. Traccia una linea lungo il margine del regolo; l’incrocio delle due linee indicherà l’obiettivo.

SUGGERIMENTO: Se usi un pendolo ed una mappa (quella a pag 3 va bene), chiedi al pendolo di oscillare alla sinistra del “SI” e di avvicinarsi sempre piu’ al “SI;” continua a muoverementre tl regolo matita) avvicinandolo sempre piu’vicino all’obiettivo (ua d’acqua, una zona perniciosa, un oggetto, ecc.). IIII “SI” e’ sull’obiettivo, ed oscillando alla destra del “SI” ci andoalanimando dall’ttivo.

- (2) Chiedi al pendolo di oscillare verso l’obiettivo, poi segui questa direzione finche’ inizia la rotazione. Oppure chiedi all’Antenna Angolare ad “L” di puntare verso l’obiettivo e spostarsi lateralmente mentre ti muovi.

Puoi usare uno di questi metodi descritti sopra o inventare il tuo metodo. Con la pratica, tutti i metodi (incluso il tuo), inclusanofunzioneranno beneivertiti.

COME FUNZIONA LA RABDOMANZIA

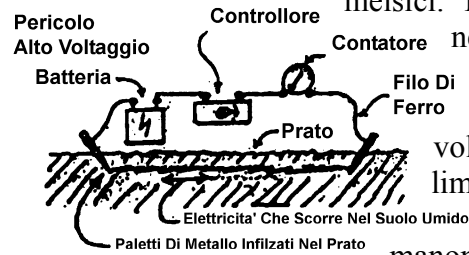
Questa e’ la domanda da \$ 64.00, ma se cerchi nei posti giusti, troverai dei suggerimenti molto interessanti.

La Mente

Iniziamo con la possibile implicazione della mente, che apparentemente ha bisogno di essere occupata: e' disegnata in questo modo. Puoi, con molta pratica, imparare a calmare la mente, ma per divinare e' meglio lasciarla occupata, perche' hai bisogno di parlare ed ascoltare. La mente ha anche bisogno di capire sapere che capisce cio' che soddisfa queste due necessita', tenendoci occupati e comprendendo, in molti modi. Prima, se usiamo uno strumento per divinare, la mente e' occupata ad osservare lo strumento che lavora. C'e' movimento, intrigo, intrigo, aspettativa ed altre, tutte cose che la mente ama. Poi, se la mente riceve una spiegazione plausibile di cosa sta succedendo, rimane libera da frustrazioni dovute all'aver cio' di cui abbiamo bisogno e' una spiegazione almeno parziale e razionale del funzionamento del come funziona la raddomanzia.

I Sistemi Sensori

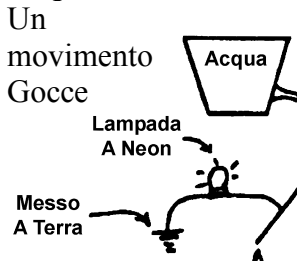
Informazioni sui nostri sistemi sensori si possono trovare su molti testi ed articoli scientifici. Risalendo al 1983, un



neurologo al Centro Militare di Loma Linda, CA, descriveva detto l'osservazione che stava facendo degli effetti prod elettrici, stivanti ad un milione di volte superiore ai limiti e i erano considerati come limitati ritenuti massimo per gli. Questa era una esperienza nuova per la maggioranza degli scienziati, ma non per alcuni raddomanzi del fatto che quando si ha una

dispersione di elettricità a terra, le risultanti elettromagnetiche sono facilmente individuabili. Sanno che se tu hai passato l'elettricità attraverso la terra, i raddomanzi possono facilmente individuare. Noi abbiamo possediamo tre apparati sensori che possono captare le informazioni elettromagnetiche risultanti che ne risultano. Uno in prossimità della ghiandola Pituitaria ed uno in ciascuna delle ghiandole Adrenali. Avendo tre punti, il subconscio può determinare la distanza e la direzione dell'origine elettromagnetica. Questo avviene come quando probabilmente in maniera simile a quella usata dai subconsci che si utilizzano i due occhi per determinare la distanza, eccetto che ha il vantaggio di tre punti di riferimento di solo due con il vantaggio, in questo caso, di utilizzare tre punti di riferimento.

Acqua ed elettricità



Un esperimento abbastanza semplice può dimostrare che l'acqua in movimento può causare flusso di corrente. Gocce d'acqua che scendono su un filo possono produrre una carica di elettroni tali da permettere l'accensione di una piccola lampadina neon, che richiede oltre 68 Volts. Come se tu scivolassi su una superficie di plastica e emettessi provvisoriamente un elettrodo con quando tocchi qualcuno.

L'acqua che scorre sotto terra sembra essere collegata con la produzione di energia associata con la. Ogni volta che l'elettricità scorre in un conduttore in qualsiasi tipo di conduttore, creata campo elettromagnetico può essere captato dai sensori. E come un occhio può differenziare forme, sfumature e colori, gli apparati sensori dei raddomanzi, sembrano riescano a captare i differenti esempi fra energia

ellettromagnetica. che provengono da origine e' il modo in cui il subconscio puo' facilmente ottenere l'acqua nel sottosuolo. che sotto terra

Trasferimento delle Informazioni dal Subconscio alla Mente Consia

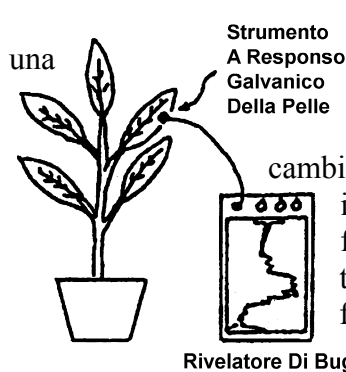
Il problema e' il passaggio di queste informazioni alla mente conscia; in questo passaggio .. Questo e' dove gli rudenti usati dai raddomanti allo scopo di .. E qui e' individuare il modo in cui funzionano. Puoi provare muscolari, una procedura con la quale il subconscio puo' essere programmato a causare che i muscoli involontari a svilupparsi in risposta ad un' affermazione, o, a cedere in reazione ad una espressione falsa. rimangono forti con una affermazione veritiera e s'indeboliscono con un'asserzione che lavorano in campi medicocomplimentari, ecc. Se non hai ancora sperimentato quest'esperienza, prova sotto la guida esperta. Ti meraviglierai dei risultati. Se non sei mai stata esposta a una, trova qualcuno che lo sa fare e ti meraviglierai di come funziona bene. Con tale metodo puoi programmare il subconscio a risia. Esaminati con **strumenti elettronici per Elettromiografia** alcuni raddomanti hanno presentato movimenti muscolari involontari dal subconscio e li strumenti divinatori. Ci potrebbero essere fatti incomprensibili; la spiegazione descritta sopra viene accettata dalla mente, e la si puo' quindi considerare come il miglior punto di partenza.

Fermati!! Questo fa senso per divinazione sul posto o essendo vicino ad acqua, ma come puo' essere vero per la **Divinazione su Mappa** fatta da molti raddomanti moderni? A questo punto la tua mente si domanderà: "Non esiste qualche modo logico con cui puoi spiegarmi questo?" Per la raddomanzia su mappa, un raddomante puo' spesso localizzare accuratamente e verificabilmente acqua ed altre cose (escludendo il fattore della distanza), usando solo uno strumento divinatorio ed una mappa o un disegno. (vedi pag.16)

Bene, pare che la divinazione su mappa ha una spiegazione semplice come la divinazione sul posto. La Divinazione su mappa sembra relativa a cio' che qualche volta e' chiamato "**l'Effetto Backster.**" Backster era uno specialista rivelatore di bugie e cio' che fece e'

una **Strumento A Risposta Galvanica Della Pelle** attaccare uno strumento a risposta galvanica della pelle su foglia. Questo strumento misura la resistenza elettrica della pelle. Poi ha innaffiato la pianta, aspettandosi di misurare quanto tempo ci vuole per l'acqua a raggiungere le radici e cambiarne la resistenza. Invece il rivelatore di bugie ha immediatamente indicato cio' che sarebbe una reazione di felicità per gli esseri umani. Questo risultato lo meravigliò tanto che decise di traumatizzare la pianta bruciandone una foglia. Appena lui ebbe questo pensiero la pianta mostrò un responso di paura sul rivelatore di bugie. Gli esperimenti sono stati duplicati migliaia di volte da molte persone usando molte variazioni e sono stati ben pubblicati in TV ed in molti libri.

Gli esperimenti hanno dimostrato che qualche tipo di energia che noi chiamiamo: "**superconscio**" per mancanza di una parola migliore, sembra scorrere fra la mente di Backster e la pianta. Pare che questo "superconscio" fluisce tra e dentro tutte le persone, gli animali, le piante, e tutto il resto, incluso il nostro subconscio, che in qualche modo intercetta queste informazioni. Ti sei mai sentita a disagio o preoccupata senza alcuna ragione apparente? Come fa una madre a sapere che sta accadendo qualcosa al suo bambino?



Ora, se il suo subcosciente ha accesso a questo “superconscio” e tu hai accesso al tuo subcosciente attraverso il tuo strumento divinatorio, tu puoi intercettare un sacco d’informazioni. La ragione apparente per cui la tua mente conscia non ha questo tipo di accesso come il subconscio e’ dovuta al pericolo di sovraccarico prodotto dal continuo fluire d’informazioni. Pensa cosa farebbero alla tua concentrazione tutti i bilioni di particelle d’informazione provenienti dal tuo subconscio. Lo strumento del raddomante ti permette d’intercettare selettivamente il tuo subconscio ed ottenere solo informazioni utili. Io so che c’e’ molto di piu’ alla raddomanzia di questo, ma e’ un buon punto di partenza.

Goditi ad esplorare le nuove idee.

RIASSUNTO ED ISTRUZIONI
Per
Oltre 100 AREE INTERESSANTI da
ESPLORARE su Te stessa
 (vedi pag.23, 24 e 25)

Se il nostro Sistema Divinatorio riesce ad intercettare il nostro subconscio, il Se Superiore, il Superconscio, etc. Allora puo' essere possibile che noi possiamo avere accesso ad informazioni su di noi che non sono disponibili attraverso le vie cosiddette normali. La sezione "oltre 100 aree interessanti da esplorare su te stessa" da' molti esempi di questo tipo d'informazione. E' anche suddivisa, per facilita' di uso, nelle seguenti tre separate aree:

(1)

Programmazione delle Condizioni

La prima area da osservare e' la programmazione del tuo Sistema Divinatorio. Questo informa il Sistema Divinatorio di cosa sei interessata, di quali parametri usare e di come rispondere alle tue domande. Tu avresti gia'dovuto installare il Programma Primario (pag.5) per fondare su questo la Programmazione delle Condizioni. I due programmi formano l'intero Sistema Divinatorio e le condizioni mutualmente accettate per l'esplorazione delle aree d'interesse per te. Tu puoi sempre aggiungere, eliminare o cambiare qualsiasi parte di ogni programma per soddisfare i tuoi desideri seguendo i tre semplici punti trovati a pag.4. Se fai dei cambiamenti, e' bene scriverteli cosi che saprai cosa c'e' nel tuo programma d'istruzioni per divinare.

Istruzioni passo-per-passo per l'Installazione del Programma delle Condizioni

- A.** Leggi prima la Prima Installatione punto (A) a pag.4. Se la risposta e' "SI," puoi allora procedere alla Seconda Installazione punto (B) leggendo dal principio delle "Condizioni Programmate" (pag.23 al di sotto delle domande) fino a pag.25 dove dice "Fine del Programma."
- B.** Poi, ritorna all'istallazione punto (A) a pag.4 e chiedi il permesso per aggiungere le due domande D-1 e D-2 (pag.23). Poi leggi le domande seguite dalla frase: "o altre parole simili come: (Condizione Mediocre Totale) per D-1, o (condizione piu' pericolosa) o (peggiore condizione) per D-2. Questa sostituzione di parole serve a rappresentare automaticamente l'intera domanda. Fine del Programma." Questo agira' come "Domande Programmate" o consenso mutuo per le domande usate in: "Oltre 100 aree interessanti per esplorare te stesso."
- C.** L'ultimo punto e' di ritornare a pag.4 e leggere l'istallazione del terzo programma, punto (C). Se la risposta e' "SI" avrai finito di programmare pag.23, 24 e 25.

NOTA: Ora hai programmi o consensi reciproci e condizioni da cui lavorare. Una volta che questi sono nel tuo subconsciente o nel Sistema Divinatorio **non dovrai piu'** ripetere le istruzioni. Usando questo metodo, saranno automaticamente in effetto ogni volta che tu divinerai, e funzioneranno quasi come un suggerimento post-ipnotico.

(2)

Le Domande

Una volta che hai stabilito un consenso con il tuo Sistema Divinatorio, sui parametri con cui tu desideri lavorare, puoi dare un'occhiata piu' profonda alle domande. Le due domande devono essere progressive in natura.

- La prima domanda "D-1" e' per ottenere una totale impressione generale del tuo essere totale, una media di tutto. Ed in accordo con le intere condizioni del programma, (tu) dovresti essere paragonata ad una persona di media salute, della (tua) eta' e simile gruppo. Questa persona normale si troverebbe nel cerchio divinatorio (pag.26) come una persona bilanciata con una oscillazione verticale del pendolo. Spero che la tua lettura, paragonata a questa, sia piu' positiva.

- La seconda domanda "D-2" e' designata a concentrarsi su un'area specifica, relativa a tutti gli aspetti del tuo essere totale.

(3)

Aree Interessanti da Esplorare

Il maggior gruppo di pag.22 copre le situazioni o condizioni suggerite che possono in qualche modo influenzare i nostri sistemi personali. E' per lo piu' diviso in quattro suddivisioni. Questo e' cosi che tu (sotto la guida del tuo Sistema Divinatorio) possa andare all'area di maggiore influenza per te. The suddivisioni sono le seguenti:

1. Energie o sostanze
2. Influenze mentali o spirituali
3. Aree chimiche o biologiche
4. Copre tutte le cose che possono essere state omesse in altre aree, o e' in un'area in cui tu o io possiamo non avere adeguate conoscenze o linguaggio.

Istruzioni Divinatorie passo-per-passo per Esplorare Aree Interessanti

- A. Con il tuo pendolo oscillante a "pronto per la domanda," chiedi il "Posso, Potrei, Dovrei, divinare le oltre 100 aree interessanti su (me)?"
 1. Se la risposta e' "SI," procedi al punto B.
 2. Se la risposta e' "NO" credici. Puoi chiedere perche'.
- B. Con il tuo pendolo oscillante a "pronto per la domanda," chiedi **D-1** leggendo l'intera domanda, o dicendo solo "Quale e' la (mia) condizione generale?" o "Condizione generale" o termini simili. (Quando tu hai installato le condizioni programma a pag.23, tu hai costruito in questo programma la flessibilita' dei termini.) Il pendolo e' programmato di muoversi dal "Pronto per la domanda" ad una posizione benefica o non-benefica, leggendo in effetti sulla meta' superiore del circolo divinatorio (pag.26) Questo (ti) paragonera' alla normale persona in media salute e della (tua) eta' e simile gruppo. Spero che la tua divinazione ti dara' una lettura migliore e piu' positiva dell'oscillazione verticale a "equilibrio" della persona normale.
- C. Ora riporta il pendolo al "pronto per la domanda" Chiedi **D-2** o interamente o "Quale e' la (mia) condizione peggiore" o "Condizione peggiore" o parole simili.
 1. Il pendolo e' programmato a muoversi agli effetti della peggiore condizione co-involta in qualsiasi aspetto del (tuo) essere totale.

2. Se il pendolo va verso la parte positiva, probabilmente non e' necessaria alcun'altra azione.
3. Se il pendolo va dalla parte non-benefica o dalla parte meno benefica del normale, tu allora avrai molte scelte, alcune di cui sono citate qui sotto.
 - a. Inizia dalle condizioni a pag.23 e ricordati del livello di ogni area. Leggi solo le parole in grassetto, il tuo subconscio e' a conoscenza di ogni cosa che tu intendevi mentre stavi programmando pag.23. Ha solo bisogno di un accenno su quale aree tu sei interessata.
 - b. O per conservare tempo, chiedi al Sistema Divinatorio di indicare in quale sezione si trova la condizione peggiore, usando + numeri dall'1 al 4. Poi cerca questa sezione per la condizione. Ripeti i punti in "b" per trovare la prossima peggiore condizione. Se non ne trovi una tu hai finito.

Esempio

- a. **D-1** "Condizione generale?" Esempio risposta = +6
- b. **D-2** "La mia condizione peggiore?" Esempio risposta = -4
- c. "In quale sezione devo andare?" La risposta e' # I (domanda Incompleta)
- d. Comincia da questa sezione, una linea alla volta, chiedendo per gli effetti, finche' non trovi la condizione negativa.
Esempio: Meridiani? Risposta = +7
Aura? Risposta = -4
Quando trovi una risposta negativa, vai al punto e.
- e. "Quale e' la mia prossima peggiore condizione?" Se la risposta e' (+) hai finito di guardare per le aree negative. Se la risposta e' (-) allora vai al punto c, e determina in quale sezione trovare la prossima area negativa. Ripeti e. e c. Finche' trovi tutte le aree negative.

Cosa Fare se Trovi una Risposta Negativa

Ricorda, tutta quanta le tesi consiste solo d' idee e suggerimenti per te da guardare ed valutare. Prendi solo cio' che ti e' utile. Anche molti altri sistemi funzionano bene.

Correzioni Possibili

Questo procedimento puo' essere molto interessante da sperimentare. Chiedi al Sistema Divinatorio se puo' e fara' qualcosa per questa situazione. Se la risposta e' "SI," allora chiedi al pendolo di ritornare ad oscillare sulla lettura negativa, e, per piacere, fare correzioni appropriate, ed indicarne il progresso. Osserva l'oscillazione del pendolo. Puo' muoversi dalla posizione negativa a quella bilanciata e possibilmente alla parte positiva. Usa l'oscillazione del pendolo come un metro per indicare cosa sta succedendo. Non fare domande o interrompere mentre sta lavorando. Cambiamenti possono essere a volte molto veloci e per quantita' differenti. Non sottovalutare mai il potere del subconscio, della mente o altre forze coinvolte. (ricorda, questo e' solo sperimentale e solo su te stessa. Non serve a sostituire l'appropriato consiglio medico; vedi pag.11 # 7.)

Esempi

Se ottieni una risposta negativa per l'Aura (come l'esempio sopra), prova le correzioni di sopra. Esperimenta per vedere cio' che la tua divinazione legge dopo che hai finito. Se c'e' l'indicazione di **Energie Pericolose**, prima prova ad aggiungere il seguente al Programma per Energie Pericolose. (pag.15). "Correzioni per influire sulle energie pericolose in maniera tale che non abbiano piu' un effetto negativo su (me, le mie piante, animali ed equipaggiamento). Questo deve avverarsi per l'intera (indica l'area che desideri pulire) e per (la vita del palazzo, o fino a quando io sono coinvolta, o qualsiasi altra appropriata richiesta), e cosi' da non causare danno addizionale o interferenza ad altre persone, piante, animali o madre terra. Questa intera affermazione puo' essere attivata da parole come: per favore correggi (indica dove, per chi, per quanto tempo). Fine del programma." Poi dopo le correzioni, controlla con il tuo pendolo o nel campo per vedere cosa e' accaduto. La raddomanzia ha portato risultati eccellenti con questo sistema con ricorrenze rare. Anche molti altri sistemi funzionano bene, usa quello che funziona meglio per te.

Incontri Strani. Qualche volta la raddomanzia puo' indicare la presenza di influenze negative sgradite, prodotte da entita' o altre forze che noi possiamo o non possiamo comprendere. Queste condizioni possono essere locali o provenienti da posti distanti. Possono interferire o cercare di prendere controllo. (La parola "entita'" o "forze" ha un significato molto vasto.)

Soluzioni Possibili: Chiedi al Sistema Divinatorio se puo' chiamare i "medici" nel mondo delle entita' di venire, per piacere, e prenderle e dare loro la cura appropriata, o prendere altra azione appropriata. Guarda il pendolo per il progresso. Ora tu hai un'idea di cosa fare.

ISTRUZIONI: Con il tuo pendolo leggendo in Effetti (Normale, Debole, Forte, ...), usa le due domande su qualche o tutte le aree qui sotto. (se non e' gia' programmato, vedi le istruzioni a pag.4 e 20.)

Due domande suggerite dopo che hai chiesto: **Posso, Potrei, Dovrei** divinare "aree interessanti" su (me stessa).

D-1 Quale e' il livello in Effetti della (mia) Condizione Media Totale?

D-2 Quale e' il livello in Effetti delle (mie) condizioni piu' pericolose in qualsiasi posto entro il (mio) essere totale?

“Programmazione delle Condizioni: di diventare parte e lavorare con tutti i miei programmi divinatori, e di essere continuamente in effetto finche' io scegliero' di fare cambiamenti. La risposta per il **Livello degli Effetti** deve essere o **Si** o **No** sulle condizioni, circostanze, situazioni, influenze, e tutte le altre aree, paragonandole a persone normali, di media salute, della (mia) eta' e di simile gruppo. Questi effetti possono essere singoli o in combinazioni, continui o intermittenti, per livelli o ammontare dal debole al molto forte. Possono essere in qualsiasi posto nel (mio) essere totale coprendo il periodo (iniziando dal mio ora ed includendo le 24 ore passate). La risposta deve considerare altre influenze o condizioni, che possono non essere indicate, per ogni area.”

1.
 - a. **MERIDIANI:** Punti dell'Agopuntura e campi di energia connessi.
 - b. **AURA:** Centrata, Livelli Energetici, Perdite, Zone Indebolite, Buchi, Difetti.
 - c. **BILANCIO DI COLORE:** Chakras, Aure, Campi Energetici, Infrarosso, Rosso, Arancione, Giallo, Verde, Blue, Indigo, Viola ed Ultravioletto.
 - d. **ENERGIE:** Amore, Forze Vitali, Energie Vitali, Prana, Chi, Yin/Yang, Emotive Karma, Terra.
 - e. **ENERGIE PERNICIOSE:** In Casa, sul Posto di Lavoro, altri Ambienti in cui Viviamo.
 - f. **VITAMINE:** A, B, C, D, E, ecc.
 - g. **MINERALI:** Calcio, Magnesio, Ferro, ecc.
 - h. **EQUILIBRIO CORPOREO:** O₂, Na, Fluidi, Zuccheri, Nutrizione, Energie, Sonno, Riposo.

2.
 - a. **MENTE:** Energie, Forza, Funzione, Controllabilita', Tensione, Stabilita' Comunicazioni.
 - b. **EMOZIONI:** Livello, Influenza degli Ormoni, Ambiente, Effetto di Sostanze (cibo, medicine, ecc.).
 - c. **ATTITUDINE, IMMAGINAZIONE:** Riguardo la Salute, la Vita, le Persone, la Societa', il Mondo, Se Stessi, il Successo, il Fallimento.
 - d. **MODI DI FARE:** Determinazione, Abitudini, Caratteristiche, Cultura, Genetica, Influenze Ereditarie, Vite Passate.
 - e. **SISTEMA NERVOSO:** Energie, Tensione, Difetti, Genetica.
 - f. **OPPOSIZIONE:** Personalita', Vibrazioni, Ansia, Ambiente.
 - g. **SUCCHIARE:** Delle tue Energie in qualsiasi modo, Sistema, Persona, Forza o Entita'.
 - h. **VITE PASSATE:** Rincarnazione, Effetti Residui, Intralci, Attaccamenti, Karma.
 - i. **ENTITA' SPIRITUALI:** Possessione, Interferenza, Aura, Prossimita', Spesso, Occasionalmente.
 - l. **ALTRE INFLUENZE:** Interna, Esterna, Psicica, Mentale, Familiari, Attaccamenti, Intralci, Sotto-Fisica Astrale, Spirituale, Entita', Karma, Ambiente.
 - m. **DIFESA:** Fisica, Mentale, Psicica, Astrale, Spirituale, Aura ed altri tipi di Difesa che serve per proteggerci da influenze, energie, forze, ecc., poco desiderabili, e per permettere solo l'accesso d' informazione benefica.

3.
 - a. **IONI ED ELETTROLITI:** Interni, Esterni.
 - b. **AMINO ACIDI:** Equilibrio, Livelli.
 - c. **ACIDI/ALCALI:** Equilibrio, Livelli.
 - d. **TOSSINE:** Interne, Esterne.
 - e. **INFEZIONI:** Di tutti i tipi, Fisici, Astrali, Spirituali, Mentali ed altri (funghi, lievito, batteri, ecc.).
 - f. **ALLERGIE:** Da qualsiasi cosa o ragione, Animali, Piante, Chemiche, Mentali, Psiciche, ecc.
 - g. **SISTEMI:** Immune, Difesa, Curativo, Riedificatore, Ormoni, Enzimi, Co-Enzimi, Processazione del cibo, Conversione in nutrimento ed essenza, Sistemi di comunicazione interna, ed altri.

- h. **ORGANI:** Cuore, Fegato, Milza, Pancreas, Intestino, Stomaco, Polmoni, Occhi, Udito, Pelle, Altri.
 - i. **DOLORE:** Fisico, Mentale, Psicico, Spirituale, Astrale, Allarmante.
 - l. **PRESSIONI:** Sangue, Meccanica, Crescita, Nervi.
4. a. **ALTRE:** Aree da me conosciute o sconosciute che sono al di fuori del mio vocabolario.

Altri nomi o tempi possono venire sostituiti dentro le () semplicemente richiedendolo.
Fine del Programma.”

AVVISO: Vedi pag.11, # 7.

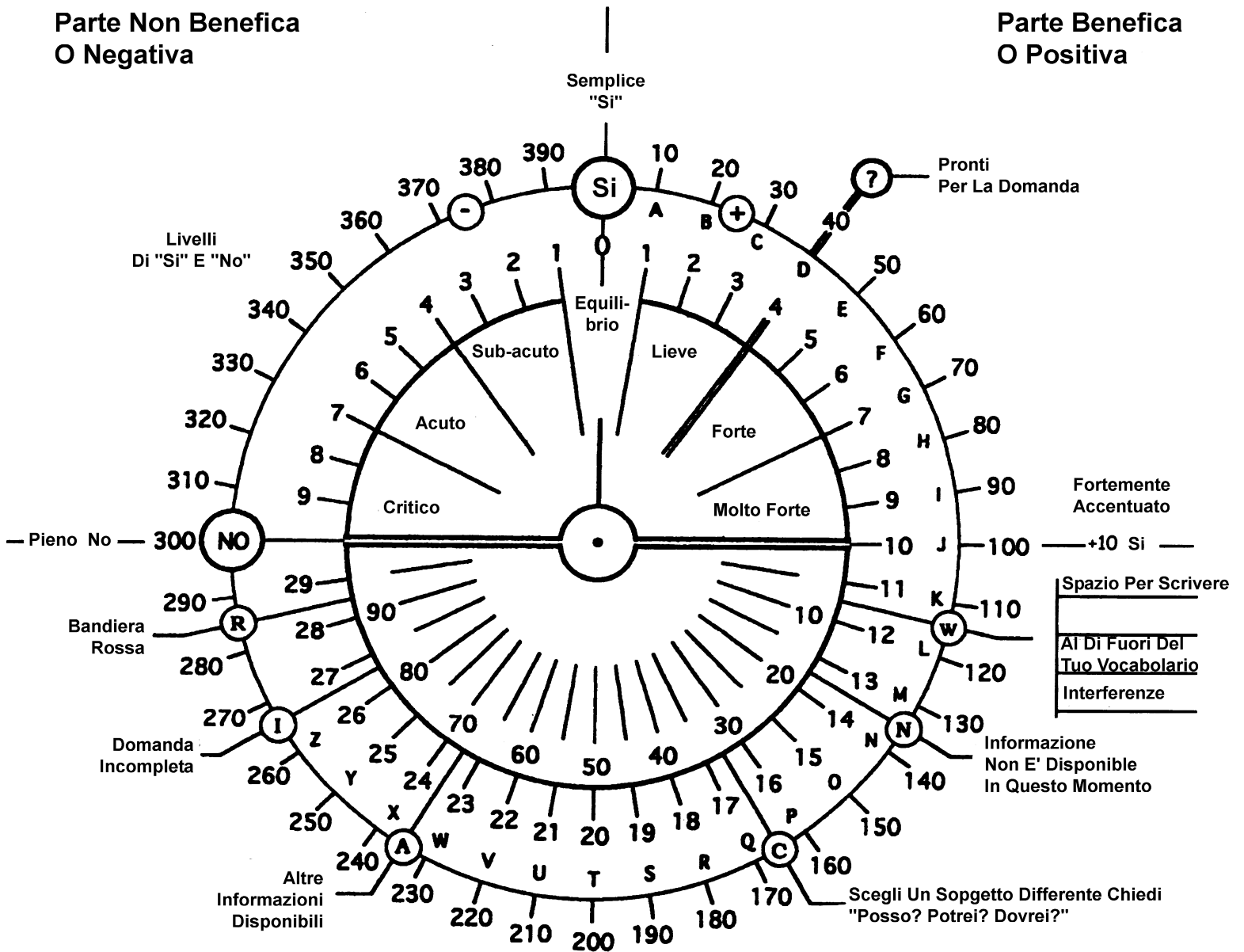
NOTA: Per possibili cambiamenti usando il Sistema Divinatorio, cerca di chiedere al Sistema cio' che puo' o vuole fare.

MOLTO IMPORTANTE: Queste informazioni sono intuitive o impressioni Divinatorie **NON** dati scientifici.

Walter Woods

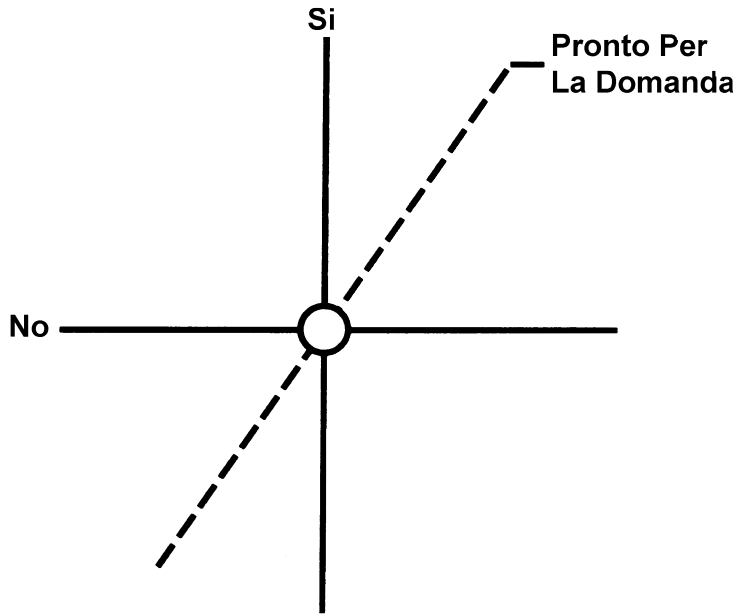
Parte Non Benefica
O Negativa

Parte Benefica
O Positiva



I Numeri Possono Essere Usati Per Ammontare, Distanze, Percentuali, Ecc.

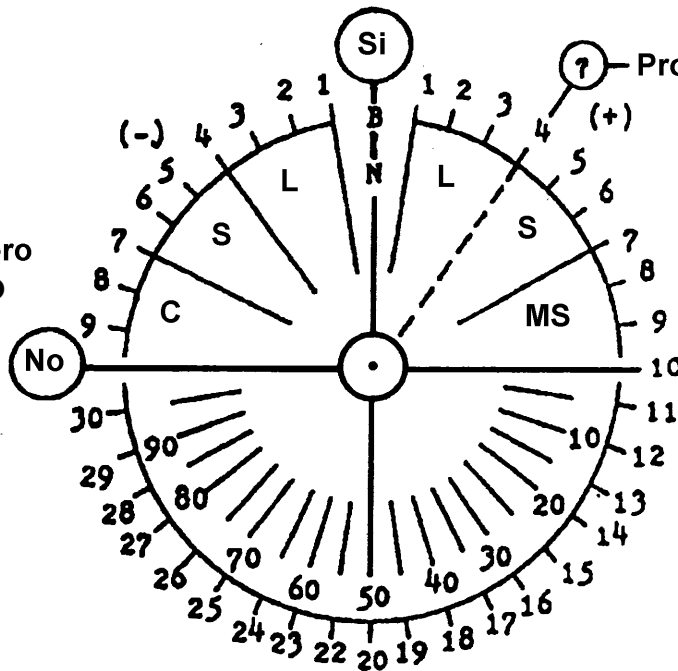
DIVINAZIONE CON IL PENDOLO



DIVINAZIONE CON IL

- PENDOLO**
 B = Bilanciato
 N = Normale
 L = Leggero
 S = Severo
 C = Critico
 MS = Molto Severo
Multiscopo

- (-) = Perdita
 - Diminuire
 - Meno Che
 - Deficienza
 - Ecc.



- Mappa**
 (+) = Eccessivo
 - Migliorato
 - Aumento
 - Eccesso
 - Ecc.

- Numeri:**
 %
 Gradi
 Ammontare
 Ecc.